

## DAFTAR ISI

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Pengaji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Esa Unggul.

<b>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
<b>1.1. Latar Belakang .....</b>	<b>1</b>
<b>1.2. Identifikasi Masalah.....</b>	<b>3</b>
<b>1.3. Tujuan Tugas Akhir .....</b>	<b>4</b>
<b>1.4. Manfaat Tugas Akhir .....</b>	<b>4</b>
<b>1.5. Lingkup Tugas Akhir .....</b>	<b>4</b>
<b>1.6. Kerangka Berpikir .....</b>	<b>5</b>
<b>1.7. Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....</b>	<b>7</b>
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>9</b>
<b>2.1. Memancing .....</b>	<b>9</b>
<b>2.2. Perancangan .....</b>	<b>9</b>
<b>2.3. Aplikasi <i>Mobile</i> .....</b>	<b>9</b>
<b>2.4. <i>Location Based Service</i> (LBS) .....</b>	<b>10</b>
<b>2.5. Google Maps API .....</b>	<b>10</b>
<b>2.6. <i>Global Positioning System</i> (GPS) .....</b>	<b>11</b>
<b>2.7. Android .....</b>	<b>11</b>

<b>2.7.1. Android Studio .....</b>	12
<b>2.7.2. Java Development Kit (JDK) .....</b>	12
<b>2.7.3. Android Versi 6.0 (Marshmallow) .....</b>	12
<b>2.8. Flutter .....</b>	12
<b>2.9. Hypertext Preprocessor (PHP).....</b>	13
<b>2.10. JavaScript Object Notation (JSON) .....</b>	13
<b>2.11. Unified Modelling Language (UML) .....</b>	14
<b>2.11.1. Use Case Diagram .....</b>	14
<b>2.11.2. Class Diagram .....</b>	15
<b>2.11.3. Activity Diagram.....</b>	16
<b>2.11.4. Sequence Diagram .....</b>	17
<b>2.11.5. Deployment Diagram .....</b>	18
<b>2.11.6. Component Diagram.....</b>	19
<b>2.12. Rapid Application Development (RAD) .....</b>	19
<b>2.13. Metode SOAR.....</b>	20
<b>BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	21
<b>3.1. Rencana Penelitian.....</b>	21
<b>3.2. Objek Penelitian .....</b>	21
<b>3.3. Analisis Masalah Menggunakan Metode SOAR .....</b>	21
<b>3.4. Teknik Pengumpulan Data.....</b>	22
<b>3.4.1. Observasi .....</b>	22
<b>3.4.2. Kuisioner .....</b>	22
<b>3.3.3. Studi Kepustakaan .....</b>	22
<b>3.5. Analisis Kebutuhan Sistem.....</b>	22
<b>3.5.1. Kebutuhan Fungsional .....</b>	22
<b>3.5.2. Kebutuhan Non Fungsional .....</b>	23
<b>3.5.2.1. Perangkat Keras.....</b>	23
<b>3.5.2.2. Perangkat Lunak .....</b>	23
<b>3.6. Metode Perancangan Perangkat Lunak <i>Rapid Application Development (RAD)</i> .....</b>	23
<b>3.7. Proses Bisnis Yang Sedang Berjalan .....</b>	25
<b>BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	26
<b>4.1. Desain Sistem .....</b>	26
<b>4.1.1. Use Case Diagram.....</b>	26
<b>4.1.2. Class Diagram .....</b>	27
<b>4.1.3. Activity Diagram.....</b>	28

<b>4.1.4. Sequence Diagram .....</b>	29
<b>4.1.4.1. Proses Daftar User .....</b>	29
<b>4.1.4.2. Proses Pencarian dan Pesan Tempat .....</b>	30
<b>4.1.5. Deployment Diagram .....</b>	31
<b>4.1.6. Component Diagram .....</b>	31
<b>4.2. Tampilan <i>User Interfaces</i> Aplikasi .....</b>	32
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	39
<b>5.1. Kesimpulan .....</b>	39
<b>5.2. Saran .....</b>	39
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	40